# Technische ontwerp

Camper en caravan project  


Naam: Groep 14

Datum: 14-09-2021

Versie: 1.0

# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versie** | **Datum** | **Auteur** | **Opmerking** |
| 0.1 | 06-09-2021 | Groep 14 | Initiële fase |

# Voorwoord

Inhoud

[Technische ontwerp 1](#_Toc82606284)

[Versiebeheer 2](#_Toc82606285)

[Voorwoord 2](#_Toc82606286)

[Samenvatting 3](#_Toc82606287)

[Plan van aanpak 3](#_Toc82606288)

[Op te leveren producten 3](#_Toc82606289)

[Planning 3](#_Toc82606290)

[Interfaces 4](#_Toc82606291)

[Ontwikkelomgeving 6](#_Toc82606292)

[Technische infrastructuur 6](#_Toc82606293)

[Schema’s 6](#_Toc82606294)

[Database 8](#_Toc82606295)

[Ontwikkeltools 8](#_Toc82606296)

[Beveiliging 8](#_Toc82606297)

[Autorisatie 8](#_Toc82606298)

[Ongewenst gebruik van applicatie 8](#_Toc82606299)

[Beheer 8](#_Toc82606300)

[Back-up 8](#_Toc82606301)

[content 8](#_Toc82606302)

# Samenvatting

In dit document gaan we wat verder in op de technische kant van de functionaliteiten. Dat verworden we aan de hand van sequentie diagrammen en activiteiten diagrammen. Er komen ook een paar dingen terug van andere documenten. Er zit ook een stuk beveiliging in en beheer. Ook gaan we kijken naar de database en het ontwerp daar van. Er komt ook een wat volledige versie van de muck-up onder het kopje user interface.

Plan van aanpak

## Op te leveren producten

|  |  |
| --- | --- |
| **Doelstelling** | **Mijlpaal** |
| **Initiële fase** | Het goedkeuren van het programma van eisen en het plan van aanpak |
| **Ontwerpfase** | **Wanneer TO**: de functionele eisen duidelijk en begrijpelijk in kaart heeft gebracht Wanneer  **Wanneer FO:** het duidelijk maken voor de programmeurswat er moet gebeuren en het juist normaliseren van de database |
| **Bouwfase** | Wanneer de database juist is ingericht en de functionele eisen uit het MosCow goed zijn toegepast |
| **Testfase** | De functionaliteiten goed getest zijn en alle functionaliteiten werken |
| **Implementeren** | Wanneer de site op een veilige omgeving is gezet |

## Planning



# User interfaces

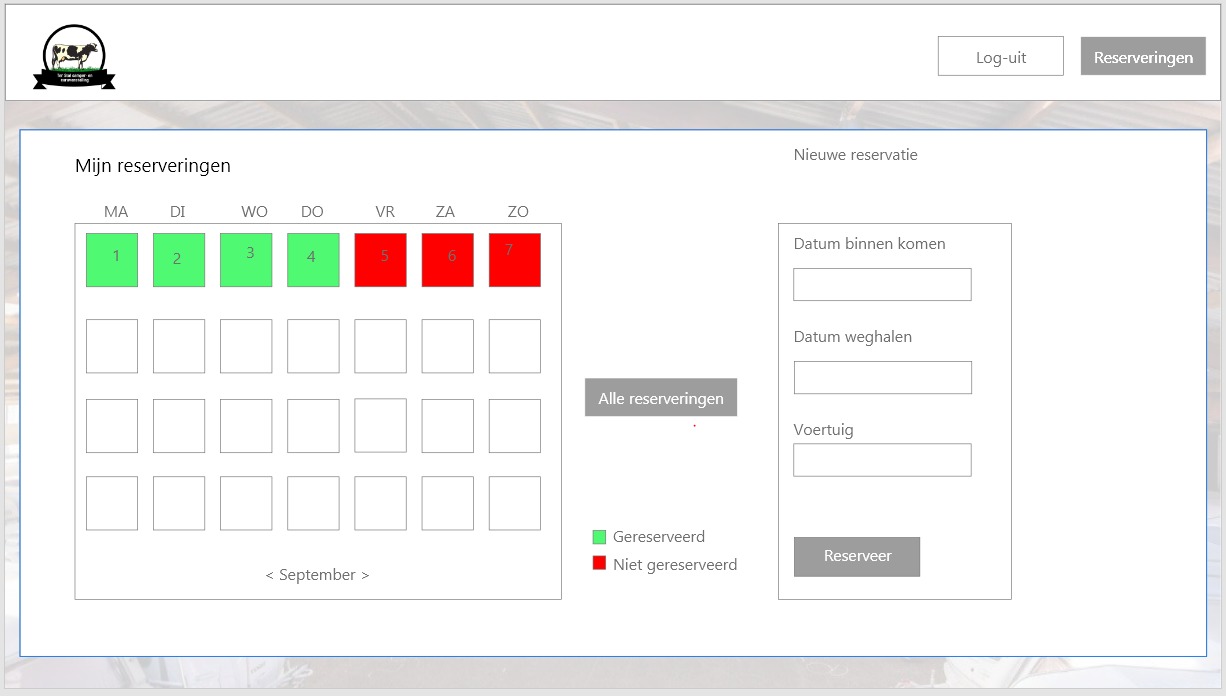
Dit worde de voorpagina van de web applicatie



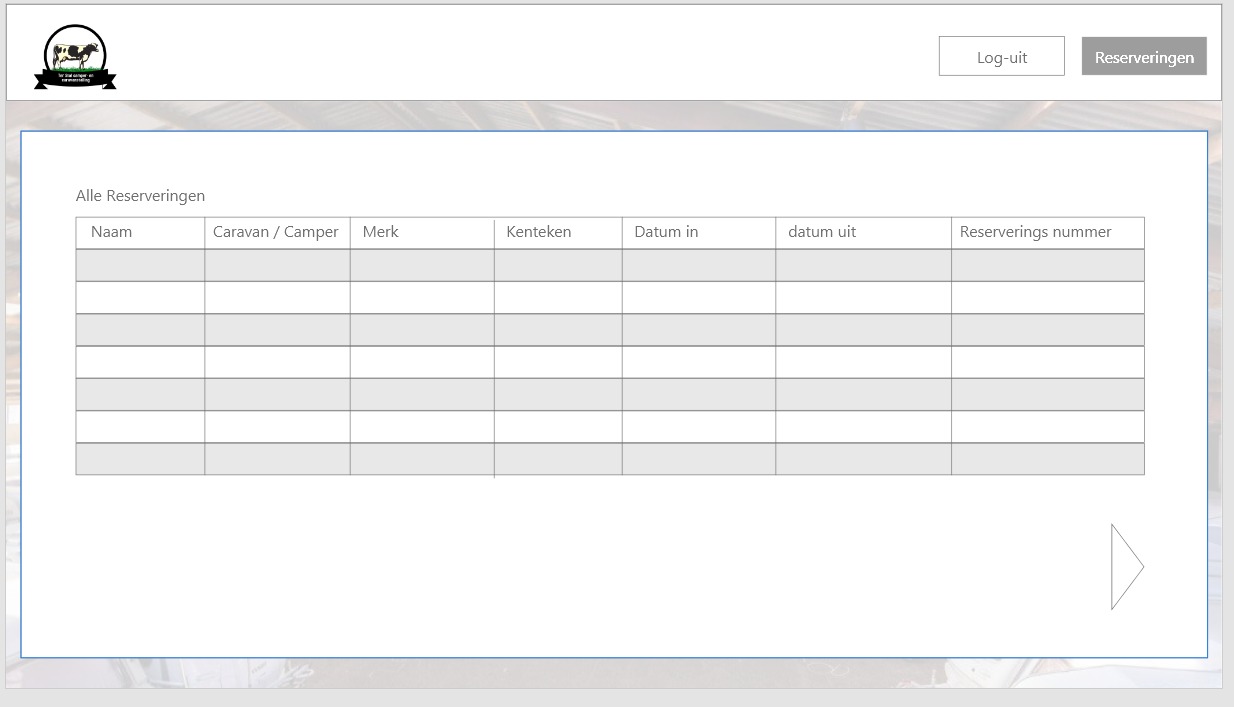
Voor dat je hier iets op kan doen naast informatie bekijken moet je inloggen



Als je ingelogd bent kan je reseveringen maken en campers en caravans toevoegen.



Als je een caravan of camper toe hebt gevoegd kan je dien natuurlijk ook zelf beheren



# Ontwikkelomgeving

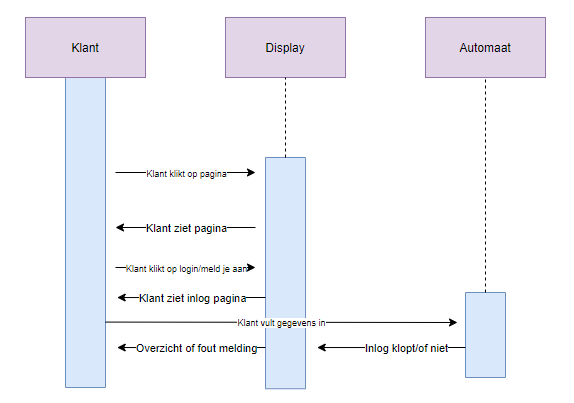
## Technische infrastructuur

### Schema’s

Onder dit kopje staan alle schema’s zo als Sequentie en activiteiten diagrammen van alle functioneel. Verder bespreken we ook de infrastructuur en de klasse diagrammen.

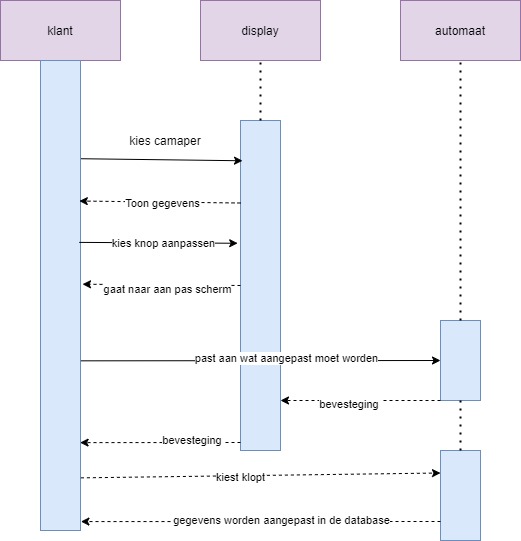
#### Sequentie diagram login

Hier onder staat een sequentie diagram. Daar word verder ingegaan op het inloggen.



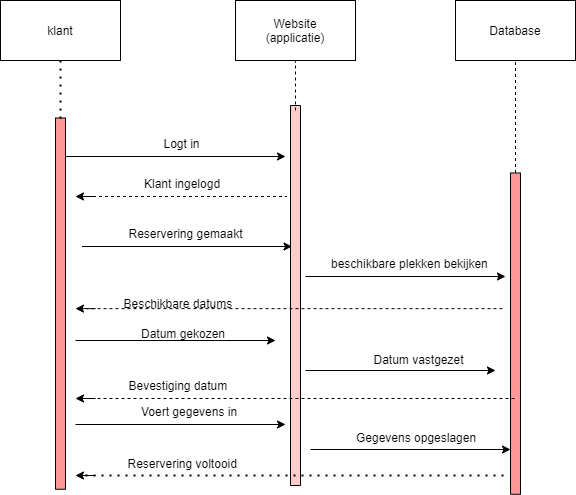
#### Sequentie diagram beheer

Hier onder staat een sequentie diagram over het aanpassen van de gegevens van een camper.



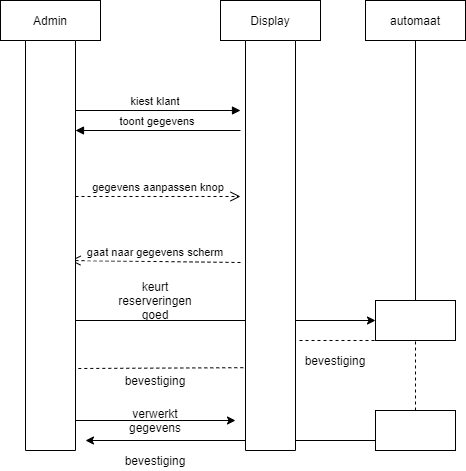
#### Sequentie diagram Reserveringen

Hier onder staat een sequentie diagram over het maken van reserveringen.



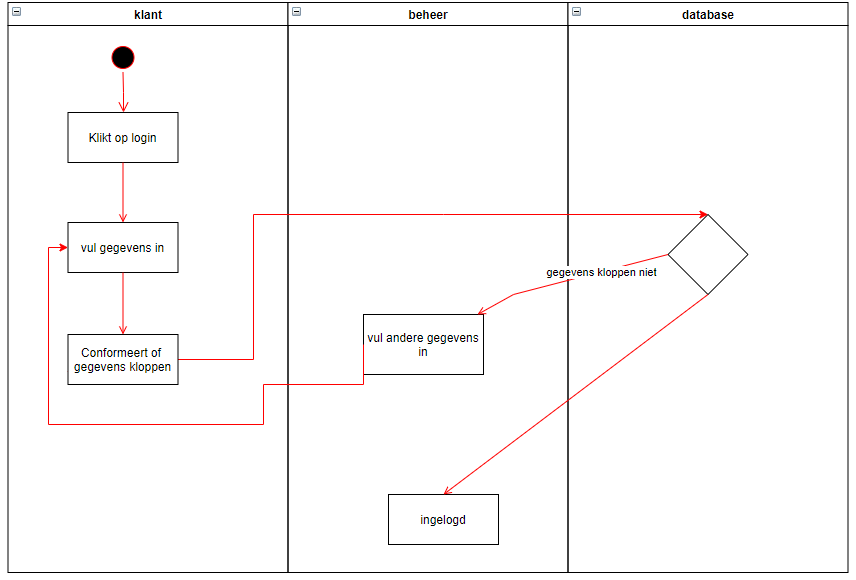
#### Sequentie diagram Admin paneel

Hier onder staat een sequentie diagram. Hier word het admin paneel in uitgelegd



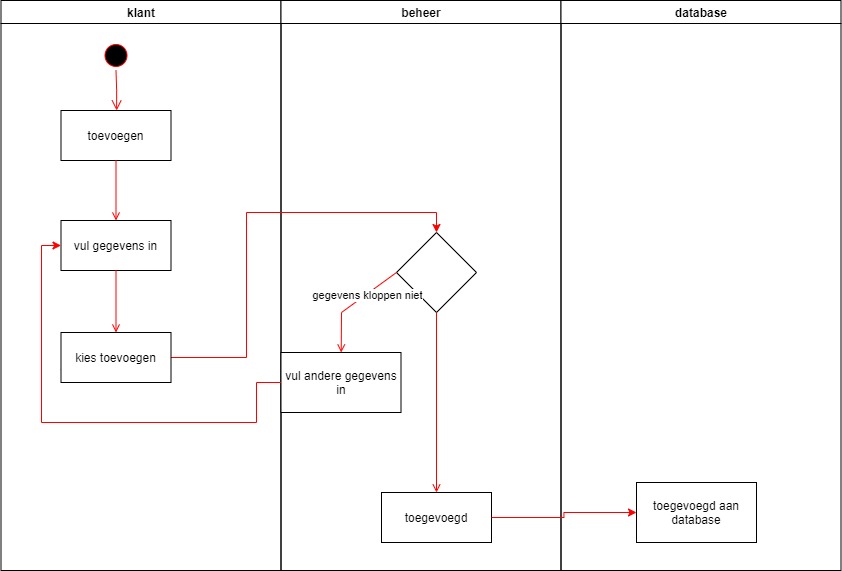
#### Activiteiten diagram login

Hier onder staat een activiteiten diagram over het inloggen op de applicatie.



#### Activiteiten diagram beheer

Hier onder word in een activiteiten diagram uit hoe een camper of caravan word toegevoegd.

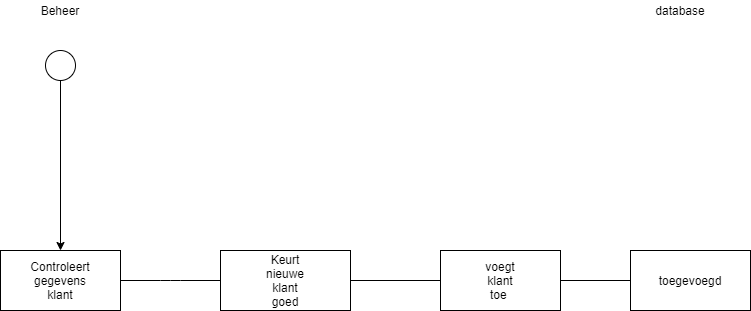


#### Activiteiten diagram reserveringen

Hier onder staat een activiteiten diagram hier in word verder ingegaan op het maken van reserveringen.

#### Activiteiten diagram admin paneel

Hier onder staat een activiteiten diagram hier in word verder ingegaan op het admin paneel.



#### klasse diagram

### Database

#### Normalisatie

#### Entity-Relationship Diagram

## Ontwikkeltools

Voor het maken van de applicatie maken wij gebruik van Visual studio. Voor de database gebruiken wij SQL. Deze twee koppelen we aan elkaar en werken daarom dan ook samen. Verder gebruiken wij word voor de documentatie en draw.io voor alle tabellen en Excel voor de normalisatie

# Beveiliging

Onder dit kopen vertellen we wat over de beveiliging van de applicatie. Zodat gegevens niet in verkeerde handen vallen.

## Autorisatie

Voor dit project gebruiken van Visual studio daar zit een systeem in die het rollen systeem automatisch in bouwt. Als de database gekoppeld is kan via daar ook makkelijk caravans of campers toegevoegd worden. Word ook allemaal makkelijk toegevoegd aan de database.

## Ongewenst gebruik van applicatie

Het is natuurlijk niet de bedoeling dat er klanten gegevens uitlekken. Daarom slaan wij de gegevens encrypted op. Meneer van der stal is ook de enige die alle gegevens kan in zien. Als deze toch weten uit te lekken kan er een hoge boeten voor komen. Als er iets getest of verander moet worden zullen wij dat ook doen op een speciale test omgeving zodat wij ook geen toegang hebben op de klant gegevens.

# Beheer

Hier gaan we wat vertellen over het beheer. Hoe wij de taken gaan verdelen en wat wij gaan doen als er iemand ziek is. Ook komt er een stukje back up in daar in kan je zien hoe wij er voor zorgen dat we het project niet kwijt raken.

## Back-up

Wij maken nu gebruik van de git hub om alles met elkaar te delen in de toekomst willen we kijken of we ergens het project beter kunnen opslaan. Als er iemand ziek word of er een dag niet is dan is dat nog niet zo erg. Als er iemand meerdere dagen niet is dan worden zijn taken in overleg overgenomen door de andere team leden.

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | **Functionaliteit** |
| Jelle | Beheer |
| Jesse | Login |
| Jasper | Admin paneel |
| Mike | Reserveringen |

## Content

Alle functies worden gemaakt in Visual studio. Daar maken we gebruik van de asp.net core en van de taal C#. Als de applicatie af is hoeft er in principe geen updates uit gevoerd te worden. Ook als meneer van der stal de applicatie gebruik zo als het hoort zou er niks aangepast hoeven te worden. Hoog uit moet we af en toe de software updaten. Wij verwachten hier veder niet heel veel werk van.